

CALLSIGN **FFS** // DCS WORLD // OPEN α

# FFS DCS

## サーバー参加ガイド

飛びたい・観戦したい・Discordから操作したい人のための実用マニュアル

SERVERS **03** | COALITIONS **BLUE / RED** | STATUS **OPEN α**

# 3サーバー同時稼働

用途に応じて好きなサーバーを選んで参加できます。DCS の Multiplayer 一覧にそのまま表示されます。

## SERVER 01

### FFS open alpha 1

USE

常設 mission

日常練習・訓練向け

## SERVER 02

### FFS open alpha 2

USE

自由 / 入れ替え可

/mission load で好きに切替

## SERVER 03

### FFS open alpha 3

USE

COOP / イベント

告知イベント・CO-OP 用（非開  
催時は自由）

# 事前に必要なもの

DCS World	Steam版 or ED Standalone。無料機体のみでも参加可	REQUIRED
Discord アカウント	招待 URL は FFS 公式 X などを参照	RECOMMENDED
SRS クライアント	v2.3.4 系 — サーバーと完全にバージョン一致させること	RECOMMENDED
Tacview	リアルタイム telemetry 受信・リプレイ視聴	OPTIONAL
LotATC クライアント	GCI として管制・radar で味方を支援したい人向け	OPTIONAL

# DCS に接続する — 2通りの方法

## METHOD 01

### サーバーリストから選ぶ

- ① DCS 起動 → Multiplayer
- ② FFS open alpha 1 / 2 / 3 を選択
- ③ Join → スロットを選んで飛ぶ

## METHOD 02

### Direct Connect (IP指定)

リストに出ない・混雑している時はポート直指定:

Server 1      111.237.107.64 :**18101**

Server 2      111.237.107.64 :**18102**

Server 3      111.237.107.64 :**18103**

# SRS 音声通信

## SimpleRadio Standalone

coalition (Blue/Red) 別・周波数別の voice chat。DCS 本体の voice は使いません。

- 1 SRS クライアントを起動 (DCS と同PCでOK)
- 2 Server Address にホストと対応 port を指定
- 3 DCS で機体に乗ると機載無線と自動同期

HOST 111.237.107.64

Server 1 18111

Server 2 18112

Server 3 18113

 version mismatch 注意

#Serverx-Gen2-status で確認

# Tacview / LotATC

持っている人向けの上級ツール。リアルタイム telemetry と GCI 参加用。

## Tacview

Advanced 以上でリアルタイム受信・録画可

HOST 111.237.107.64

Server 1 **18131**

Server 2 **18132**

Server 3 **18133**

## LotATC

GCI として管制・radar で味方を支援

HOST 111.237.107.64

Server 1 **18121**

Server 2 **18122**

Server 3 **18123**

# DCS なしでブラウザから観戦

ログイン不要・誰でもアクセス可。DCS / Tacview を持っていなくても戦況を追える。

## Sneaker

### ライブ地図

<https://sneaker.freedomflight.jp/>

- 3サーバー分の位置・機種・coalitionが地図上にリアルタイム表示
- 画面左上でserver切り替え可
- unitが0機時は切断表示(再読み込みで復帰)

## Lardoon

### Tacview ダウンロード

<https://lardoon.freedomflight.jp/>

- 全サーバーの過去ミッションが自動録画・一覧表示
- 機体名/時刻で検索 → .acmi ダウンロード → Tacview で開く
- mission 開始と同時に自動録画(操作不要)

# まずやること — Discord連動

**!** これをしないと録画検索・ランキング等が自分に紐付きません

## 01

Discord で /linkme

任意のチャンネルでスラッシュコマンドを実行

```
/linkme
```

## 02

TOKEN が発行される

bot が 4 桁 TOKEN を返す

```
TOKEN: XXXX
```

## 03

DCS 内 chat に貼付

DCS で Enter → 入力欄に TOKEN を貼り付け

```
Linked successfully ✓
```

# Discord から使えるコマンド

Open α では mission 操作コマンドが @everyone に開放されています。

## MISSION CONTROL

<b>/mission load</b>	指定 mission に切替
<b>/mission restart</b>	現 mission をリスタート
<b>/mission rotate</b>	次の mission へ
<b>/mission pause</b>	一時停止 / 再開
<b>/mission modify</b>	天気/時刻などプリセット変更
<b>/server list</b>	サーバー/mission 一覧 (読取)

## STATS & RANKING

<b>/stats</b>	自分の撃墜・K/D・飛行時間
<b>/info &lt;user&gt;</b>	他プレイヤーの公開統計
<b>/greenieboard</b>	空母着艦 grade ランキング
<b>/trueskill</b>	PvP TrueSkill レーティング
<b>/sorties</b>	自分の sortie 履歴 (機体別)
<b>/missionstats</b>	現 mission の kill ログ・統計

**注意** kick / ban / mute 等の破壊系コマンドは管理者ロール限定です。

# DCS 内 chat と Mission 追加

ゲーム内から bot を叩く / Discord に .miz を投げる。どちらも open α で開放済。

## IN-GAME CHAT (prefix ".")

### .linkme

Discord 未連動時に TOKEN を受取

### .atis <airfield>

ATIS 情報表示 (mission 許可時)

### .credits

自分のクレジット残高を確認

### .preset

preset 切替 (mission 許可時)

## MISSION FILE (.miz) UPLOAD

### 01 Drag & drop .miz

対象の #admin-serverN に .miz を drag & drop。Missions フォルダへ自動コピー、その場で /mission load 可。

### 02 /mission add

既にサーバー側にある .miz を list に追加。新規 upload は不要。

### 03 autoscan (管理者)

管理者が Google Drive の Missions/ に置けば数十秒で自動 detect。

# 困ったとき — よくあるトラブル

**症状** サーバーリストに出ない

**対処** Direct Connect (111.237.107.64:1810x) で接続。NAT の UDP 詰まりも疑う

**症状** SRS で version mismatch

**対処** #announcements の稼働版と一致させて再インストール

**症状** bot が /linkme に無反応

**対処** DCS 内 chat に TOKEN を貼ったか確認。DM で結果が来る

**症状** Sneaker が disconnected 表示

**対処** mission 上に unit が 0 機の状態。進行後に reload

**症状** Lardoon に新 mission 出ない

**対処** 最大 30 秒の scan 遅延あり。それ以上なら admin に報告

**症状** Discord で /mission が見えない

**対処** bot 再起動直後は slash コマンド同期に数分。時間を置いて再試行

READY TO LAUNCH

# Fly safe. Check six.

分からないことは遠慮なく #何でも質問 へ投げてください。



DISCORD

#何でも質問 へ質問



WEBSITE

freedomflight.jp



ADMIN

MasterMk2 へ DM